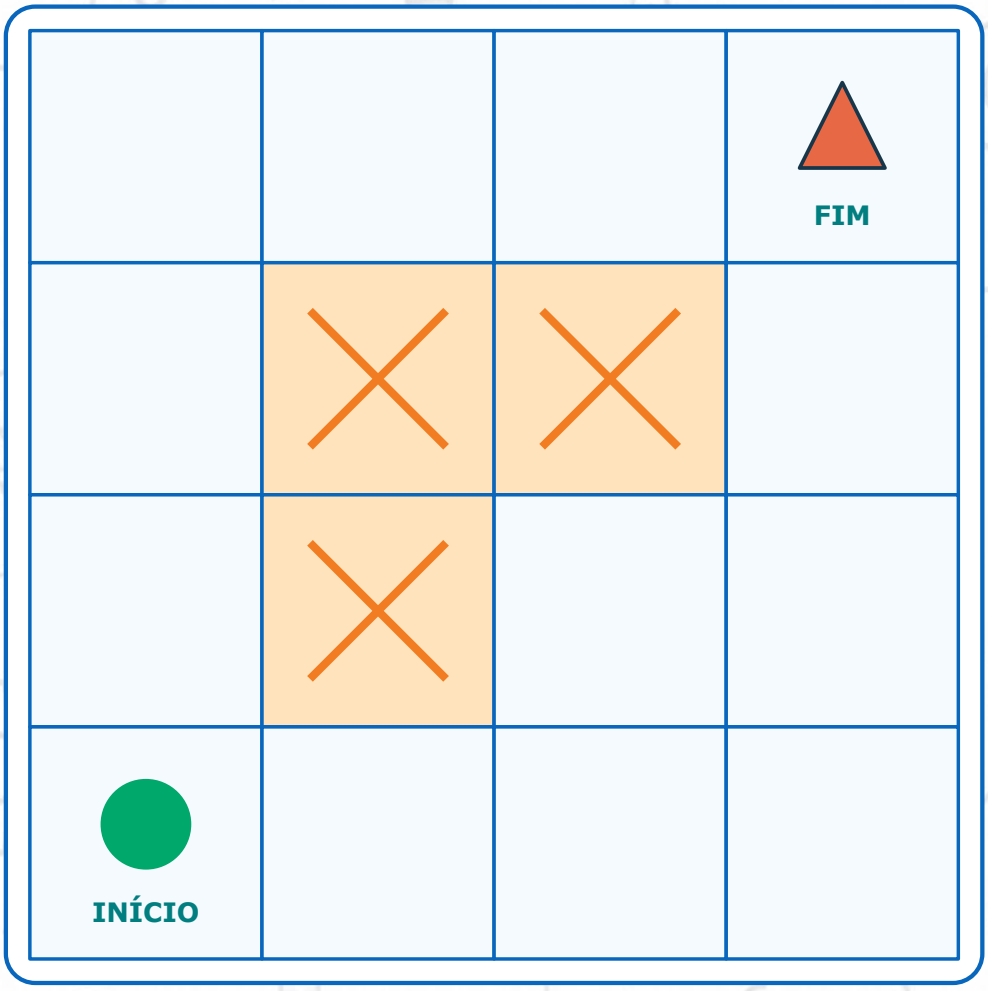
Labirinto A



Leve a peça do INÍCIO ao FIM. Cada seta move uma casa. Não passe pelo X.

Meu nome ou minha marca: _____



Meu código de deslocamentos

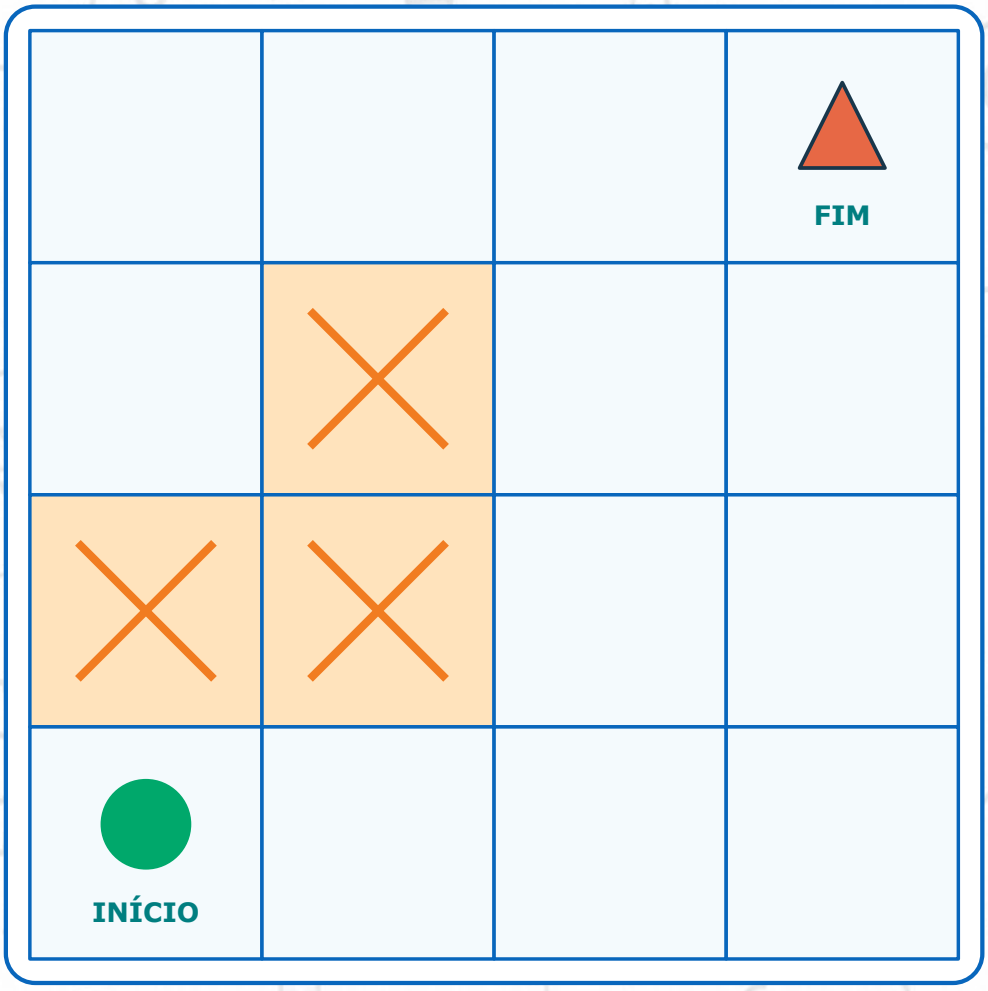
Cima, baixo, esquerda e direita. Sem diagonais; a peça não precisa girar.

Labirinto B



Leve a peça do INÍCIO ao FIM. Cada seta move uma casa. Não passe pelo X.

Meu nome ou minha marca: _____



Meu código de deslocamentos

Cima, baixo, esquerda e direita. Sem diagonais; a peça não precisa girar.